

PROGRAMMAZIONE
TECNOLOGIA E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA
ANNO SCOLASTICO 2023/2024

Primo anno-Costruzioni geometriche

-Proiezioni ortogonali

--materiali e loro lavorazioni

-Metrologia

- Autocad (quest'anno, viste le condizioni in cui versano i PC del laboratorio, il dipartimento si riserva di affrontare il Disegno al Computer soltanto quando le condizioni del laboratorio lo permetteranno)

Secondo anno

- Assonometrie

-Sezioni

-Sviluppi

-Compenetrazioni

-Sistemi di quotatura

-Metrologia

-Sicurezza negli ambienti di lavoro

- Autocad (quest'anno, viste le condizioni in cui versano i PC del laboratorio, il dipartimento si riserva di affrontare il Disegno al Computer soltanto quando le condizioni del laboratorio lo permetteranno)

Obiettivi:

- Acquisire le conoscenze, le convenzioni e le norme di base;
- Applicare i metodi di rappresentazione nel rispetto della normativa; risolvere graficamente i problemi inerenti le varie applicazioni tecniche;
- Abituare all'uso della normativa. Acquisire una metodologia operativa improntata all'ordine e alla razionalità. Conoscere ed utilizzare mezzi e strumenti di laboratorio. Utilizzare le metodologie informatiche come mezzi per esplorare ed ampliare le capacità logiche;
- Acquisire le procedure di base per l'utilizzo di strumenti informatici finalizzati al disegno;
- Descrivere le principali proprietà dei materiali;
- Acquisire la capacità di formalizzare graficamente, secondo convenzioni date, oggetti spaziali e viceversa;
- Acquisire le capacità di utilizzare alcune procedure di progettazione e di analisi tecnica;
- Acquisire la conoscenza dei materiali e dei criteri organizzativi propri (industriali, impiantistici, aziendali e territoriali) che sono oggetto di studio;

- Acquisire le capacità di riconoscere e di prevenire le principali cause di infortunio e di malattia professionale.

Il Capo Dipartimento per “Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica”

Prof.ssa Katia Merli