

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE “GUGLIELMO MARCONI”

Liceo Scientifico Scienze Applicate

Anno Scolastico 2023-2024

INFORMATICA

CLASSE 3[^] Sezione D

Prof. Francesco Vacca

PROGRAMMAZIONE ANNUALE SVOLTA

Il programma svolto si basa sulla condivisione delle finalità, degli obiettivi, degli strumenti e delle modalità di lavoro già riportati nel “Documento di Programmazione Didattica del Dipartimento di Informatica per il Liceo opzione Scienze Applicate”.

Contenuti

1. Argomenti da consolidare

- Basi del linguaggio C++

2. Programmazione in C++

- Variabili strutturate (Array) mono e bidimensionale
- Definizione ed invocazione di funzione
- Passaggio dei parametri
- I record
- I puntatori

3. Algoritmi di Sort e di Ricerca

- Insert Sort
- Selection Sort
- Bubblesort
- Ricerca Sequenziale
- Ricerca Binaria
- Quicksort

4. Gestione di File in C++

- File di testo e file binari
- Operazioni di creazione, modifica, cancellazione
- Gestione fine file e condizioni di errore

5. Introduzione alla progettazione e realizzazione di pagine web

- Storia del Web
- Gli indirizzi e l'architettura del web
- Struttura di un sito Web, percorsi relativi e assoluti
- Introduzione al linguaggio HTML: Tag principali di Intestazione, Paragrafi, Titoli, Tabelle, Elenchi puntati e numerati, link interni ed esterni, immagini, mappe, frame
- Cenni di CSS ed esempi di applicazione

Strumenti di lavoro

Lavagna, Videoproiettore o LIM, Testo in adozione, Fotocopie di materiale didattico vario (appunti, schemi, ecc.).

Modalità di lavoro

Spiegazioni in classe e/o in laboratorio, Utilizzo del laboratorio di Informatica, Studio e svolgimento di esercizi a casa, Recupero periodico

Tipologie e numero di verifiche:

Verifiche scritte con domande a risposta aperta/chiusa, con opzioni V/F o a risposta multipla; Verifiche orali; Verifiche pratiche con realizzazione di Elaborati elettronici.

Nel Trimestre sono state effettuate 2 verifiche scritte, nel Pentamestre 3.

Civitavecchia 08/06/2024

Prof. Francesco Vacca
