

Programma di informatica

Classe III Asa – I.I.S. “G. Marconi” - Anno scolastico 2023/24

Insegnante De Gennaro Giuseppina

Ripasso programma del primo e del secondo anno:

Linguaggio C: librerie (stdio, string, math), il main. Operatori: +, -, *, /, %, &&, ||, ...

Dichiarazione di variabili, tipi semplici di variabili, if(), if() ...else, while(), do...while(), e for(.,.;;..). Array monodimensionali . Le stringhe. Codifica alfanumerica

Funzioni per l'utilizzo delle stringhe: strcmp, strcpy, strlen, strcat

Array bidimensionali.

Ordinamento per selezione e bubble sort. Ricerca dicotomica.

Programmazione in C

Array bidimensionali: operazioni di caricamento varie, operazioni di calcolo sui dati delle matrici

Variabili locali e variabili globali. Definizione ed invocazione di funzione. Parametri formali e parametri attuali.

Passaggio dei parametri per valore e per riferimento. Return. Ricorsione.

Definizione di una struttura (struct), gestione dei Record (struct). Array di record. Switch.

Dichiarazione dei puntatori.

Codice per la gestione degli archivi; sintassi e semantica di:

Puntatori a file, fopen, fclose, fwrite, fread, sizeof, feof, fseek. Creazione, lettura e scrittura su file.

Gestione pagine web

Internet e HTML: tag base per sfondo, paragrafi, immagini, tabelle, collegamenti ipertestuali, elenchi puntati, numerati, contenitori, elementi di input.

Fogli di stile.

Civitavecchia 8/06/2024

Gli alunni

L'insegnante