

Insegnante De Gennaro Giuseppina

Programmazione ad oggetti:

Le classi, gli attributi, i metodi gli oggetti. L'incapsulamento, l'ereditarietà, la gerarchia delle classi, il polimorfismo (overriding, overloading).

Il linguaggio Java:

Gli identificatori, i tipi di dato, gestione dell'input e dell'output(Scanner, nextLine, nextInt, nextDouble, System.out.println), metodo costruttore, new, assegnamento, selezione binaria e cicli , riferimento alle classi (this e super). Modificatori public, static e final. Gli array e gli ArrayList (new, add, remove, get, clear, indexOf, lastIndexOf, equals, isEmpty, remove, size)
Le stringhe metodi predefiniti(length, substring, indexOf, lastIndexOf, startsWith, endsWith, compareTo, equals, valueOf, charAt, concat,+)

Le basi di dati

Dagli archivi alle basi di dati. Modellazione dei dati.

Modello concettuale, logico e fisico.

Modello E/R. Attributi ed associazioni.

Modello relazionale.

Regole di derivazione dal modello E\R al modello relazionale.

Chiavi primarie, esterne.

Integrità referenziale.

Concetto di DBMS

DDL: creazione tabelle con clausole per la chiave esterna nel rispetto dell'integrità referenziale, cancellazione struttura tabelle e modifica struttura tabelle(sintassi e semantica dei comandi). **DML:** inserimento dati, aggiornamento dati e cancellazione istanze (sintassi e semantica dei comandi)

Civitavecchia 08/06/24

Gli alunni

L'insegnante