

Programma didattico-formativo INFORMATICA – A.S. 2023-2024
Classe IV B INF - IIS “G.Marconi” - Civitavecchia
Insegnanti: Fabrizio MANZELLA – Katuscia VERI

Metodo di lavoro: lezione frontale ed interattiva, discussione guidata, esercitazioni in classe e laboratorio

Strumenti di verifica: Verifiche scritte, esercitazioni individuali e collettive, interrogazioni per la valutazione della conoscenza e comprensione degli argomenti proposti

Criteri di valutazione: oltre alla valutazione delle prove orali, pratiche e scritte verranno considerati:

- Il livello di partenza ed i progressi registrati
- L'interesse, l'impegno e la partecipazione
- Conoscenze e competenze acquisite, nonché le abilità sviluppate.

Contenuti:

La programmazione ad oggetti:

- Classi ed oggetti
- Attributi e metodi
- Variabili e metodi di classe. Metodi statici. Variabili locali e variabili istanza
- Incapsulamento e information hiding
- Ereditarietà e gerarchie
- Polimorfismo (Overloading e Overriding). Casting
- Eccezioni.

Il linguaggio Java:

- Uso della programmazione ad oggetti
- Utilizzo di alcune librerie di Java
- Classe ArrayList
- Interfacce grafiche (AWT e Swing)
- La gestione degli eventi.
- La gestione delle eccezioni (try...catch)

La comunicazione attraverso l'uso del computer:

- Ripasso delle basi del linguaggio HTML
- Tabelle in HTML e Form

Il linguaggio Javascript:

- Sintassi base per la gestione di semplici pagine web dinamiche, interazione con gli elementi di un form
- JS HTML DOM: Metodi DOM: getElementById, innerHTML
- JavaScript HTML DOM Document: Creazione, Cancellazione, Modifica di elementi HTML (CreateElement, AppendChild)

Educazione civica:

- Rischi e vantaggi dell'Intelligenza Artificiale

Laboratorio:

- Prove pratiche di programmazione inerenti gli argomenti trattati

Civitavecchia, 06-06-2024