

## **PROGRAMMA SVOLTO DI TECNOLOGIE INFORMATICHE**

**ANNO SCOLASTICO 2023-2024**

**CLASSE 1B INF**

**INSEGNANTI LAURO ILARIA, GIUSTINO G.**

### **ARGOMENTI:**

- Il computer
- Hardware e software
- Il case e la scheda madre
- L'unità centrale di elaborazione (CPU)
- La memoria RAM
- La memoria ROM
- Le memorie di massa
- Le periferiche di input
- Le periferiche di output
- I sistemi di numerazione
- I sistemi posizionali
- Il sistema di numerazione decimale
- Il sistema di numerazione binario
- Il sistema di numerazione ottale
- Il sistema di numerazione esadecimale
- Tutte le conversioni tra i vari sistemi di numerazione precedenti
- La codifica dei dati e delle informazioni
- La rappresentazione dei numeri
- La rappresentazione dei numeri interi
- La rappresentazione dei numeri reali
- la rappresentazione della codifica dei caratteri (codice ASCII e codice UNICODE)
- la rappresentazione delle immagini vettoriali e bitmap (RGB)
- la rappresentazione del suono
- Problemi e strategie risolutive
- L'analisi del problema
- L'algoritmo
- Rappresentazione degli algoritmi con i diagrammi a blocchi
- Le variabili
- L'istruzione di output
- L'assegnamento del valore ad una variabile: l'istruzione di input e il blocco di azione
- L'istruzione di selezione IF
- L'istruzione di iterazione DO..WHILE
- L'istruzione di iterazione WHILE
- L'istruzione di iterazione FOR
- Applicazione dei diagrammi a blocchi attraverso ALGOBUILD

- Microsoft word: il carattere e il testo, il paragrafo, formato e margini di pagina, elenchi puntati e numerati, righello e rientri, le tabelle, anteprima di stampa e stampa.

**FIRME INSEGNANTI**

*[Handwritten signature]*

**FIRME ALUNNI**

GENTIL MILEM

Flavio Nassi

*[Handwritten signature]*