

Programma di informatica
Classe III Esa dell'Istituto "G. Marconi"
Anno scolastico 2023/2024
Insegnante Tentella Antonella

Ripasso programma del secondo anno:

Linguaggio C: librerie (stdio, string, math), il main. Operatori: +, -, *, /, %, &&, ||, ...

Dichiarazione di variabili, tipi semplici di variabili, if(), if() ... else, while(), do...while(), e for(...;...;...). Array. Le stringhe. Funzioni per l'utilizzo delle stringhe: strcmp, strcpy, strlen, strcat. Array bidimensionali. Ordinamento per selezione e bubble sort. Ricerca dicotomica.

Programmazione in C

Variabili locali e variabili globali. Definizione ed invocazione di funzione. Parametri formali e parametri attuali. Passaggio dei parametri per valore e per riferimento. Return. Ricorsione.

Record (struct). Array di record. Switch. Dichiarazione dei puntatori.

Gestione dinamica della memoria. Malloc e free. Code e pile: gestione delle liste con politica lifo e fifo. Pop, push, ricerca, e inserimento in una lista.

Codice per la gestione degli archivi; sintassi e semantica di:

Puntatori a file, fopen, fclose, fwrite, fread, sizeof, feof, fseek.

Creazione, lettura e scrittura su file.

Gestione pagine web

Le reti (cenni sulla struttura)

Internet e HTML: tag base per sfondo, paragrafi, immagini, tabelle, collegamenti ipertestuali, elenchi puntati, contenitori, elementi di input.

Fogli di stile.

Multimedialità e moduli nelle pagine web.

Le pagine dinamiche (lato client e lato server) – linguaggio javascript (elementi base): variabili, operatori, input/output (alert, innerHTML), getElementById.

Civitavecchia 7/06/24

Gli alunni

L'insegnante