

**“Marconi” - Civitavecchia**  
Anno Scolastico 2023-2024 Classe IV sez. A INDIRIZZO INFORMATICA  
**PROGRAMMA SVOLTO DI INFORMATICA**

- **Linguaggio Java**
  - Caratteristiche generali, compilazione, interpretazione
  - Ambiente di sviluppo
  - Struttura dei programmi
  - Identificatori e parole chiave
  - Tipi di dato e casting
  - Gestione Input/output
  - Strutture di controllo: sequenza, selezione, ripetizione
  - Array monodimensionali e bidimensionali
  - Gestione delle eccezioni con il try/catch
- **Ambiente di sviluppo**
  - Eclipse
- **Programmazione ad oggetti**
  - Classi ed oggetti
  - Dichiarazione ed utilizzo delle classi, dei metodi ed attributi
  - Creazione ed utilizzo degli oggetti
  - Uguaglianza tra oggetti
  - Metodi costruttori
  - Array di oggetti
  - Ereditarietà
  - Dichiarazione ed utilizzo di sottoclassi
  - Polimorfismo
- **Strutture di dati e file**
  - Array dinamici: classe Vector
  - I flussi di input/output
  - Operazioni su file di testo: classe StringTokenizer, Split
- **Programmazione guidata dagli eventi e interfaccia grafica**
  - L'interfaccia utente, Elementi dell'interfaccia grafica
  - Elementi grafici come oggetti Label, TextField, ComboBox, TextArea, Checkbox
  - Programmazione guidata dagli eventi

**“Marconi” - Civitavecchia**  
Anno Scolastico 2023-2024 Classe IV sez. A INDIRIZZO INFORMATICA  
**PROGRAMMA SVOLTO DI INFORMATICA**

- Librerie grafiche in Java AWT e Swing
- L'utilizzo delle finestre di dialogo
  
- **HTML**
  - Introduzione all'HTML
  - Tag principali: body, head, title, table, tr, td, href, img
  
- **Javascript**
  - Introduzione al linguaggio
  - Variabili
  - Funzioni
  - Debugging in chrome
  - Comandi per interagire con il documento: GetElementById, GetElementsByName, Query selector
  - Gestione dell'output con alert

Gli insegnanti

Andrea Angelini

Donatella Cappiello

.....

.....