

STARTUPPER TRA I BANCHI DI SCUOLA 2024-25 / CALENDARIO CIVITAVECCHIA

ATTIVITA'	DURATA	MODALITA'	QUANDO	DESCRIZIONE
<b>MEET THE TOPIC</b>	2 ORE	incontro online registrato il 23 ottobre e disponibile per <b>visualizzazione asincrona su youtube</b>	completare la visualizzazione <b>entro il 27 novembre</b>  al link:  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=xldAQJ7r7l&amp;list=PLr9yDWM_bWvdl-WaAKiuVImLE6C20YcY6&amp;index=4&amp;ab_channel=LazioInnova">https://www.youtube.com/watch?v=xldAQJ7r7l&amp;list=PLr9yDWM_bWvdl-WaAKiuVImLE6C20YcY6&amp;index=4&amp;ab_channel=LazioInnova</a>	presentazione del percorso, lancio della tematica “ <b>game geek</b> ”, testimonianze e casi di studio sul mondo del gaming.
<b>IDEA GENERATION</b>	2 ORE	<b>partecipazione sincrona ad incontro online</b> in streaming su piattaforma zoom	<b>27 novembre 2024 dalle 11,00 alle 13,00</b>  link:  <a href="https://tree.zoom.us/j/81234567890">https://tree.zoom.us/j/81234567890</a>	workshop per favorire la definizione di una o più idee di <b>gaming che possano interessare uno dei seguenti settori imprenditoriali:</b>  → Fashion → Design e architettura → Cinema  Divisione degli studenti in teams di max 5 componenti
<b>SOCIAL MEDIA E AI</b>	2 ORE	<b>incontro online</b> su piattaforma zoom con possibilità di <b>partecipazione sincrona o asincrona</b>	<b>partecipazione sincrona:</b>  3/12/2024 dalle 9,00 alle 11,00 al link:  <a href="https://tree.zoom.us/j/90123456789">https://tree.zoom.us/j/90123456789</a>  <b>partecipazione asincrona:</b> registrazione dell'incontro disponibile su youtube	come creare un brand e una efficace campagna di comunicazione applicando i nuovi trend dell'intelligenza artificiale
<b>GRAPHIC AND DIGITAL SKILLS</b>	2 ORE	<b>incontro online</b> su piattaforma zoom con possibilità di <b>partecipazione sincrona o asincrona</b>	<b>partecipazione sincrona:</b> <b>10/12/2024 dalle 9,00 alle 11,00</b> al link  <a href="https://tree.zoom.us/j/01234567890">https://tree.zoom.us/j/01234567890</a>  <b>partecipazione asincrona:</b> registrazione dell'incontro disponibile al link youtube	imparare ad utilizzare tool gratuiti per il graphic design, creare visual per i social e presentazioni efficaci
<b>HACKATHON e PITCH BATTLE</b>	8 ORE	<b>in presenza</b> a scuola o presso lo Spazio Attivo Lazio Innova di Civitavecchia  <b>facoltativo, per i teams che vogliono candidare la propria idea alla competizione regionale</b>	<b>20/02/2025</b>	il team sviluppa una idea ( <b>un gioco virtuale o da tavolo</b> ) e lo trasformano in un <b>modello di business</b> , seguendo le tipiche fasi di avvio di una startup: problema, soluzione, profilazione clienti, pitch. Alla fine presentano il progetto in una <b>pitch battle</b> che si terrà davanti ad una giuria di esperti.